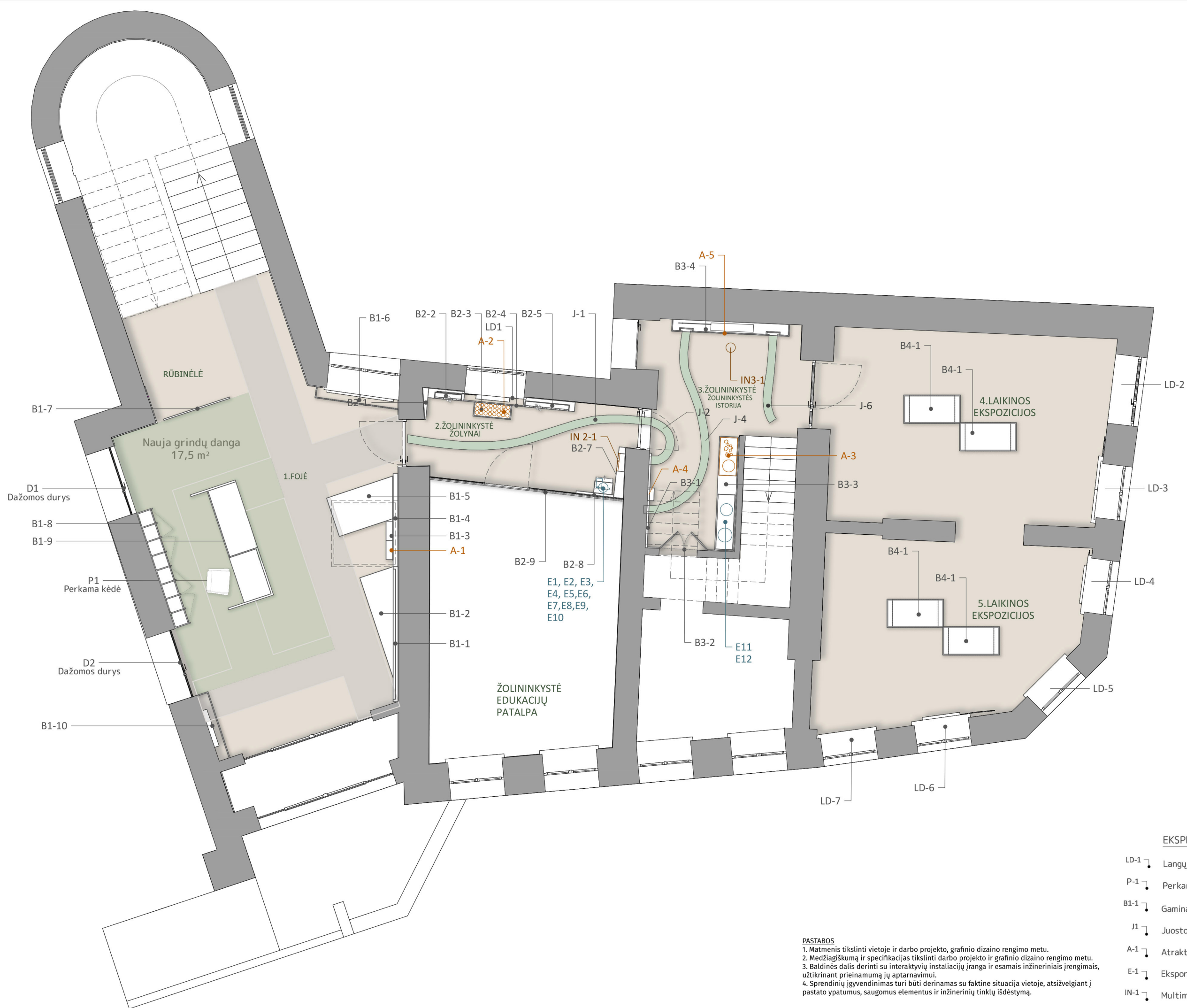


NALŠIOS MUZIEJAUS EKSPOZICIJOS
“TARP ŽOLYNŲ IR TAUTŲ: NALŠIOS ŽEMĖS ISTORIJS”
TECHNINIS PROJEKTAS

3 | EKSPOZICIJOS PLANAI M1:75
GAMINIŲ, EKSPONATŲ,
INTERAKTYVIŲ INSTALIACIJŲ NUŽYMĖJIMO PLANAI
INŽINERINIAI PLANAI





PASTABOS
1. Matmenys tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.

EKSPLIKACIJA

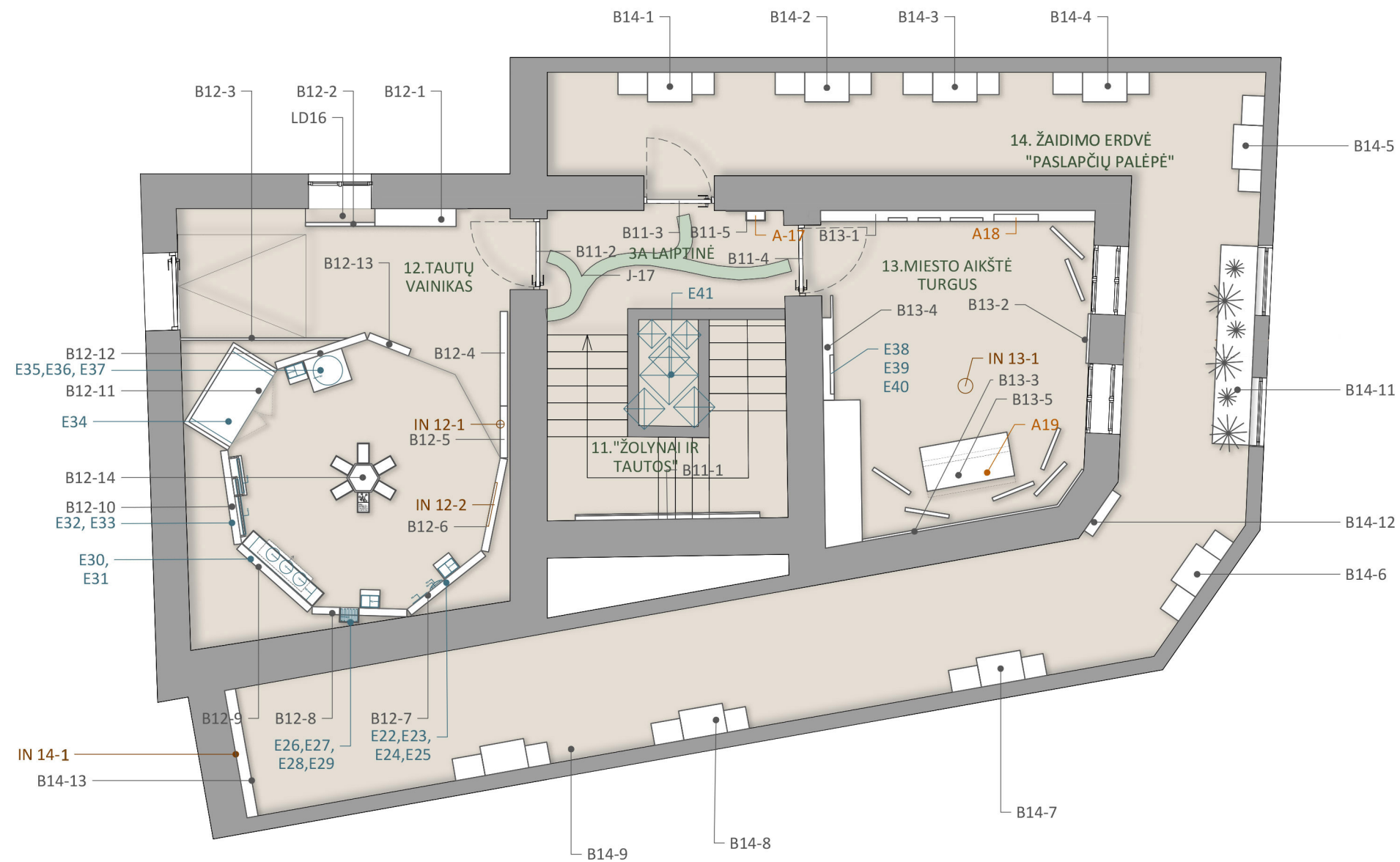
- LD-1 Langų dengimas
- P-1 Perkamas gaminy
- B1-1 Gaminamas baldas
- J1 Juostos dalis
- A-1 Atraktyvus žaidimas
- E-1 Ekspонатas, mziejaus vertybė
- IN-1 Multimedija



PASTABOS
1. Matmenys tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktoje situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.

EKSPLIKACIJA

- LD-1 Langų dengimas
- P-1 Perkamas gaminy
- B1-1 Gaminamas baldas
- J1 Juostos dalis
- A-1 Atraktyvus žaidimas
- E-1 Ekspонатas, mziejaus vertybė
- IN-1 Multimedija

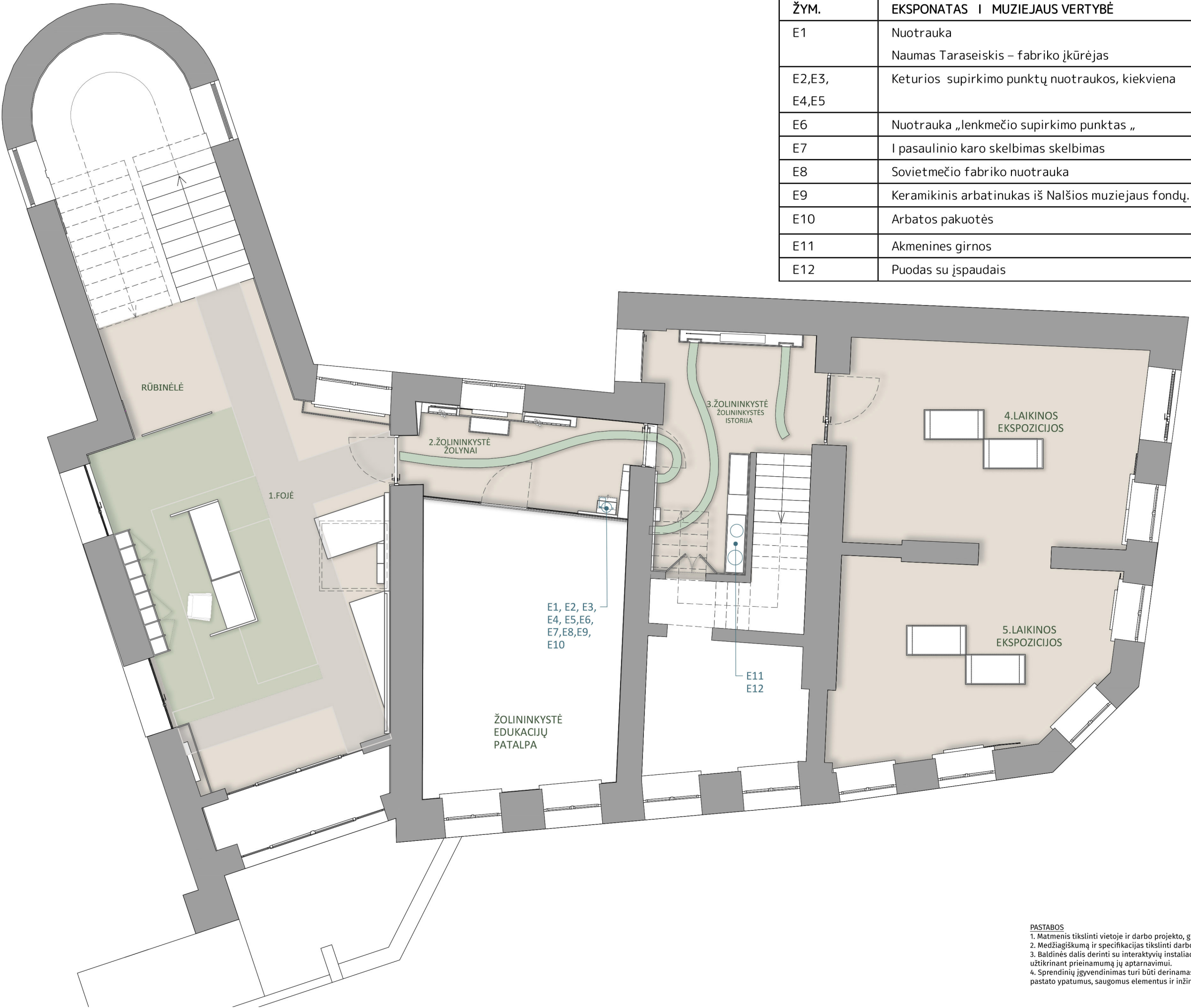


PASTABOS
 1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
 2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
 3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
 4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktoje situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.

EKSPLIKACIJA

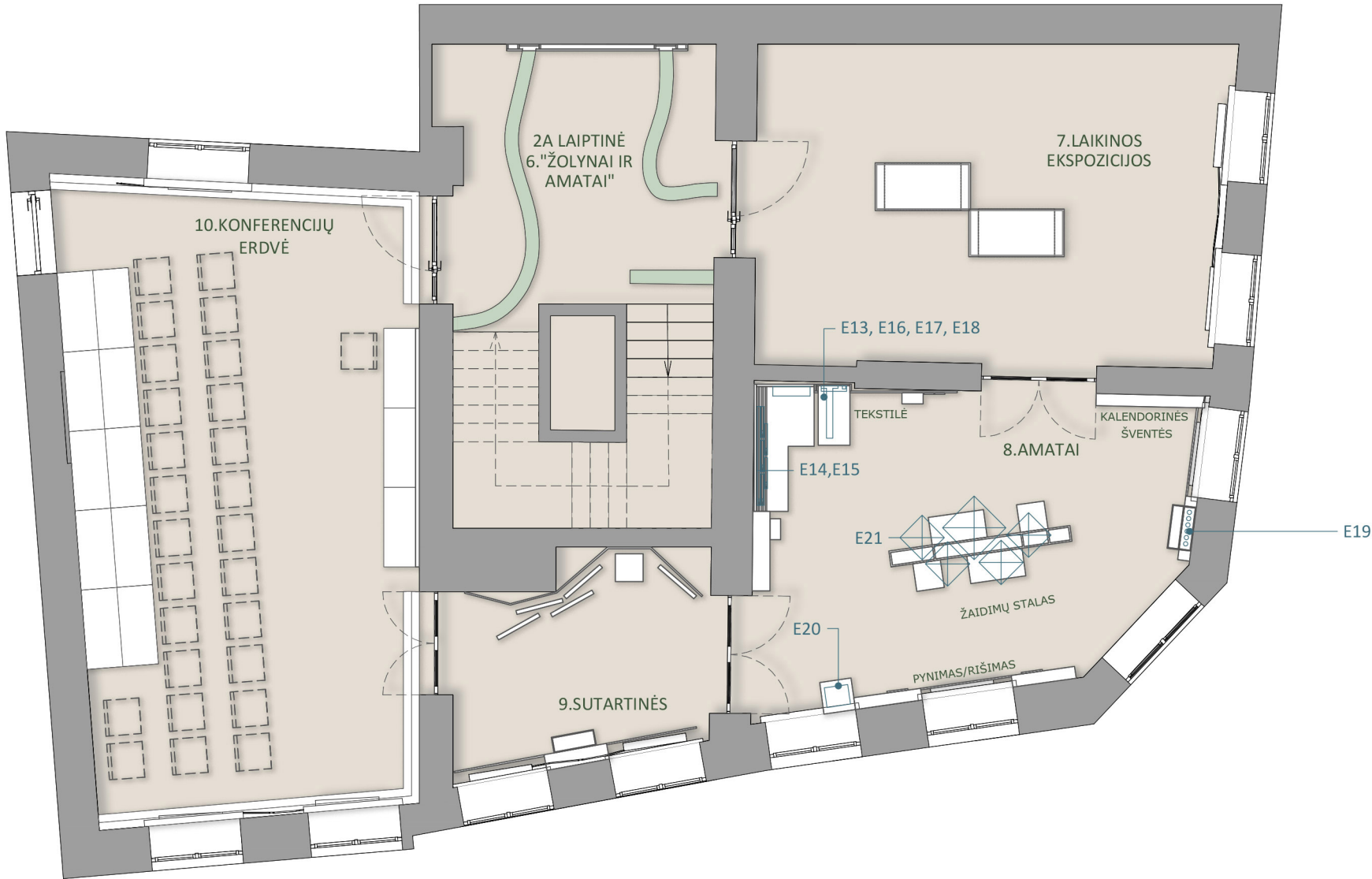
- LD-1 Langų dengimas
- P-1 Perkamas gaminy
- B1-1 Gaminamas baldas
- J1 Juostos dalis
- A-1 Atraktyvus žaidimas
- E-1 Ekspонатas, mziejaus vertybė
- IN-1 Multimedija

ŽYM.	EKSPONATAS MUZIEJAUS VERTYBĖ
E1	Nuotrauka Naumas Taraseiskis – fabriko įkūrėjas
E2,E3, E4,E5	Ketrios supirkimo punktų nuotraukos, kiekviena
E6	Nuotrauka „lenkmečio supirkimo punktas „
E7	I pasaulinio karo skelbimas skelbimas
E8	Sovietmečio fabriko nuotrauka
E9	Keramikinis arbatinukas iš Našios muziejaus fondų.
E10	Arbatos pakuotės
E11	Akmenines girtos
E12	Puodas su įspaudais

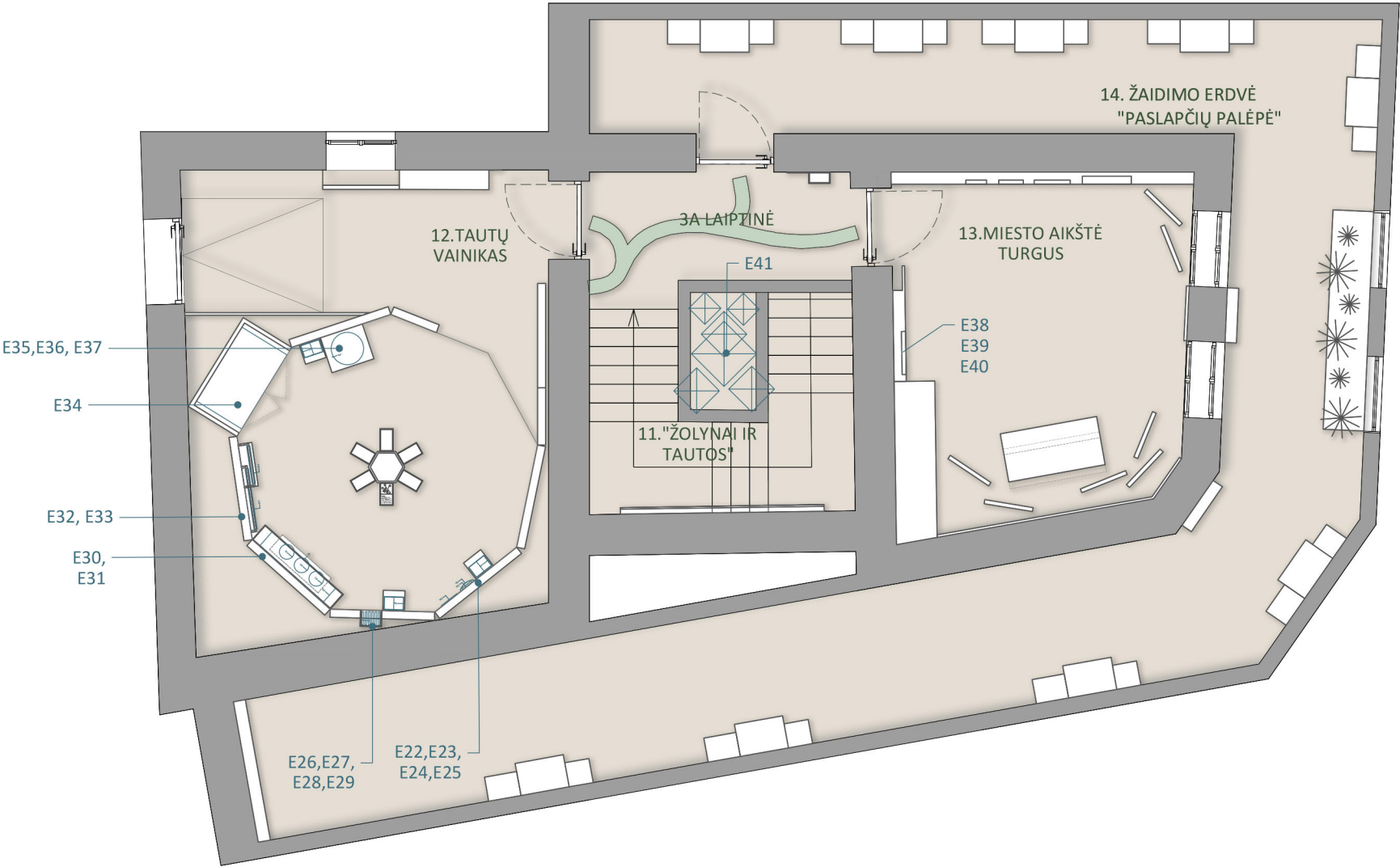


PASTABOS
1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.

ŽYM.	EKSPONATAS MUZIEJAUS VERTYBĖ
E13	Rankšluostinė
E14	Audiniai
E15	Senovinė gūnia siuvinėta vilnoniais
E16	Verpstukai – paprastu rankiniu įrankiu.
E17	Verpstė
E18	Prieverpstės
E19	Margučiai
E20	Balaninis kašikas
E21	Šiaudiniai Sodai

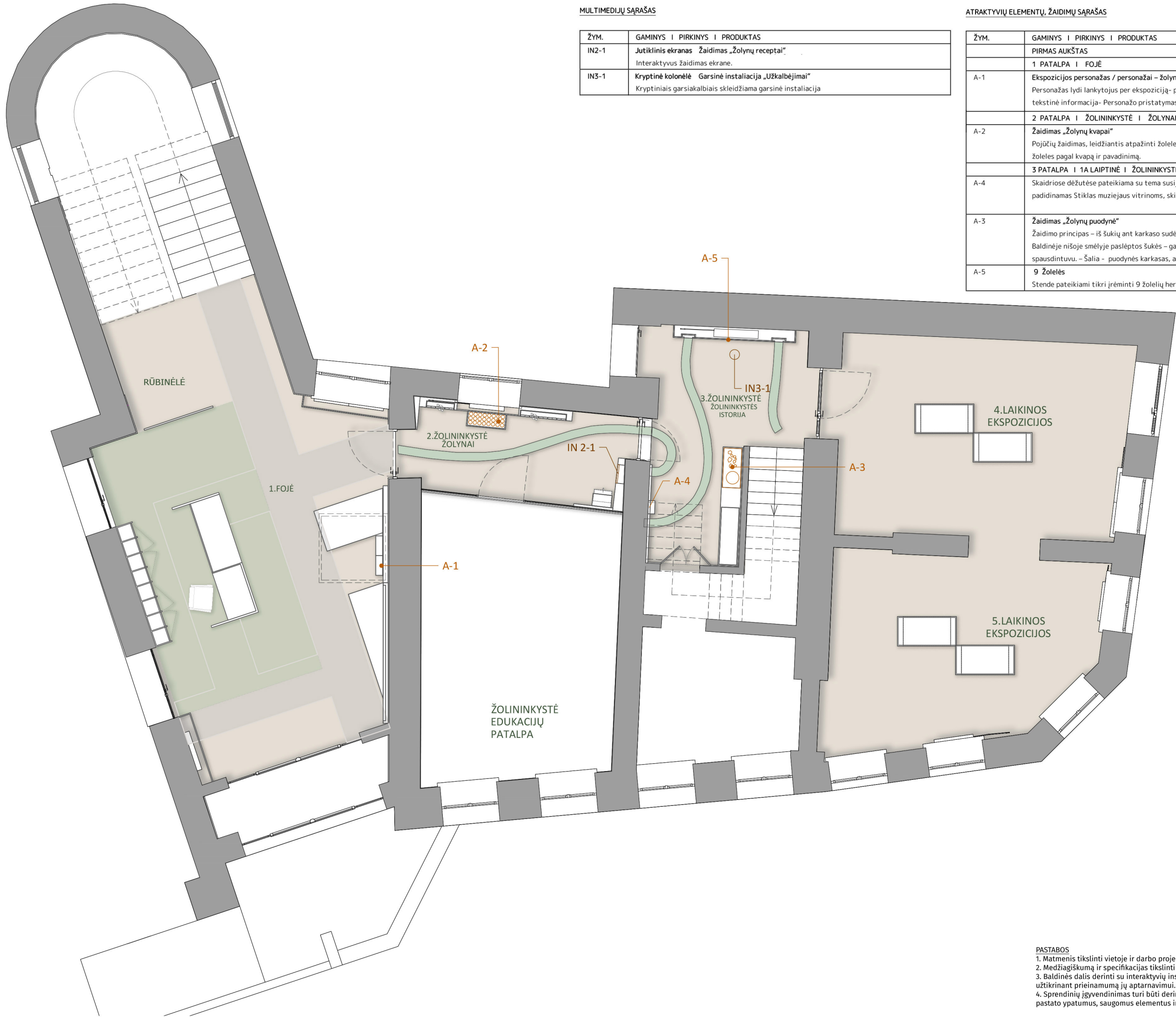


PASTABOS
1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.



ŽYM.	EKSPONATAS MUZIEJAUS VERTYBĖ
E22	Lietuviška Maldaknygė
E23	Gimnazistės kepuraitė
E24	Ryto draugijos mokyklos baigimo pažymėjimas
E25	Grafitinė lentelė
E26	Lenkiškas vadovėlis
E27	Nuotrauka iš Ulozo kolekcijos lenkė su tautiniais rūbais
E28	Nuotrauka iš Ulozo kolekcijos lenkų mokykla
E29	Lenkiški laikraščiai
E30	Žydų religinė tora
E31	Žydų religinės kepurėlės – jamulkos/kipos
E32 E33	Lininiai rankšluosčiai su siuvinėjimais
E34	Sentikių spinta
E35	Švenčionių ortodoksų Švč. Trejybės cerkvės atvirukas
E36	Maldaknygė rusų kalba
E37	Samovarai – rusų arbatos gėrimo ceremonijai
E38,E39 E40	Turgaus nuotraukos
E41	Šiaudiniai Sodai

PASTABOS
1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.



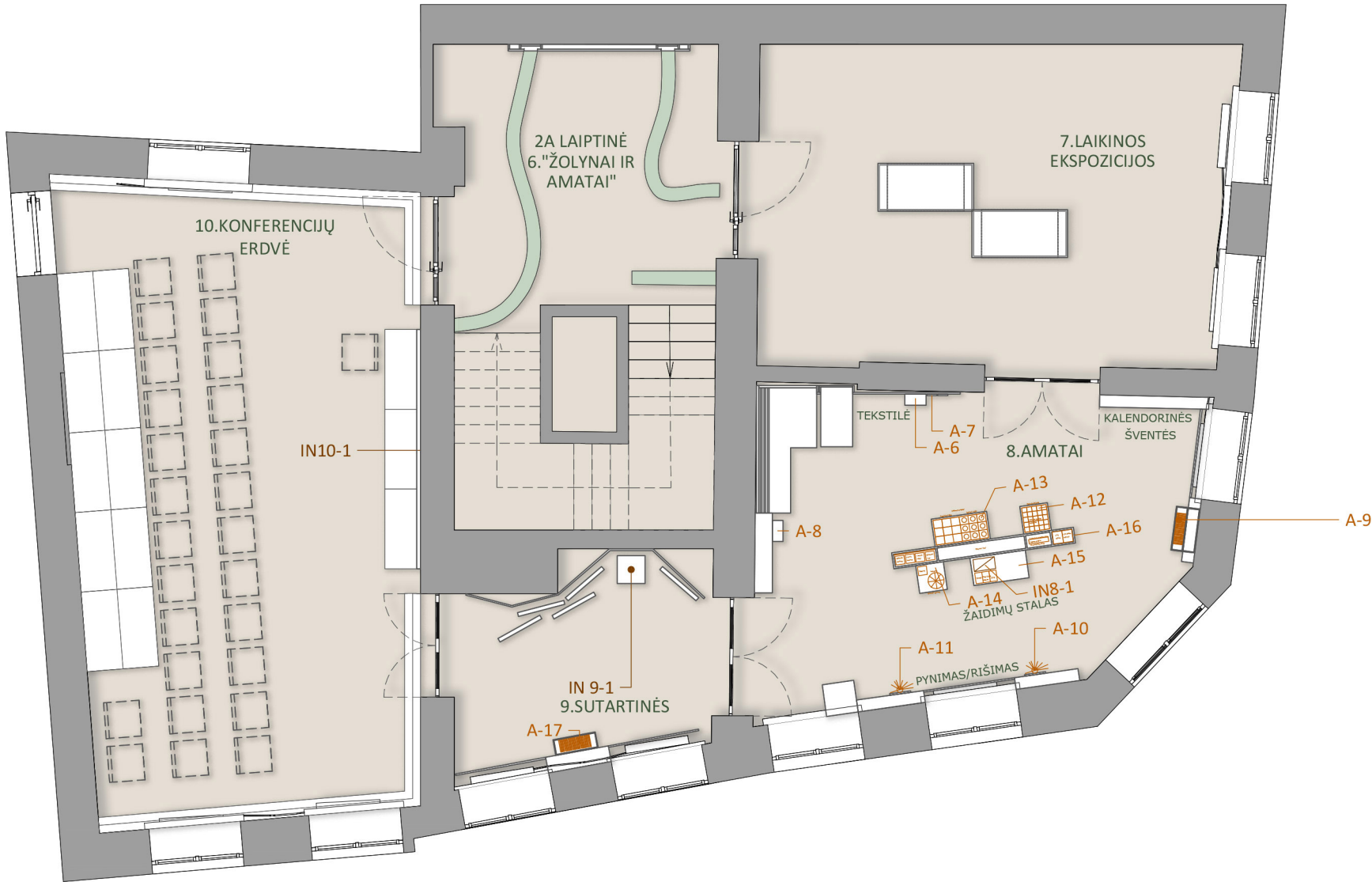
MULTIMEDIJŲ SĄRAŠAS

ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS
IN2-1	Jutiklinis ekranas Žaidimas „Žolynų receptai“ Interaktyvus žaidimas ekrane.
IN3-1	Kryptinė kolonėlė Garsinė instaliacija „Užkalbėjimai“ Kryptiniais garsiakalbiais skleidžiama garsinė instaliacija

ATRAKTYVIŲ ELEMENTŲ, ŽAIDIMŲ SĄRAŠAS

ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS
	PIRMAS AUKŠTAS
	1 PATALPA FOJĖ
A-1	Ekspozicijos personažas / personažai – žolynukai. Personažas lydi lankytojus per ekspoziciją- pasirodo užduotėlėse, ekranuose ir pan. Šalia tekstinė informacija- Personažo pristatymas
	2 PATALPA ŽOLININKYSTĖ ŽOLYNAI
A-2	Žaidimas „Žolynų kvapai“ Pojučių žaidimas, leidžiantis atpažinti žoleles pagal kvapą. Galimai principas- surūšiuoti žoleles pagal kvapą ir pavadinimą.
	3 PATALPA 1A LAIPTINĖ ŽOLININKYSTĖ ISTORIJA
A-4	Skaidrioje dėžutėje pateikiama su tema susijusių sėklų, augalų dalių pavyzdžiai. Šalia- papildomas Stiklas muziejaus vitrinoms, skirtas įdėmiau sėklas patyrinėti.
A-3	Žaidimas „Žolynų puodyne“ Žaidimo principas – iš šukių ant karkaso sudėlioti puodyne dekoruotą augalų motyvais. Baldinėje nišoje smėlyje paslėptos šukės – galimai keraminės, galimai atspausdintos 3D spausdintuvu. – Šalia - puodynės karkasas, ant kurios dėliojamos šukės.
A-5	9 Žolelės Stende pateikiami tikri įrėminti 9 žolelių herbariumai.

PASTABOS
1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.



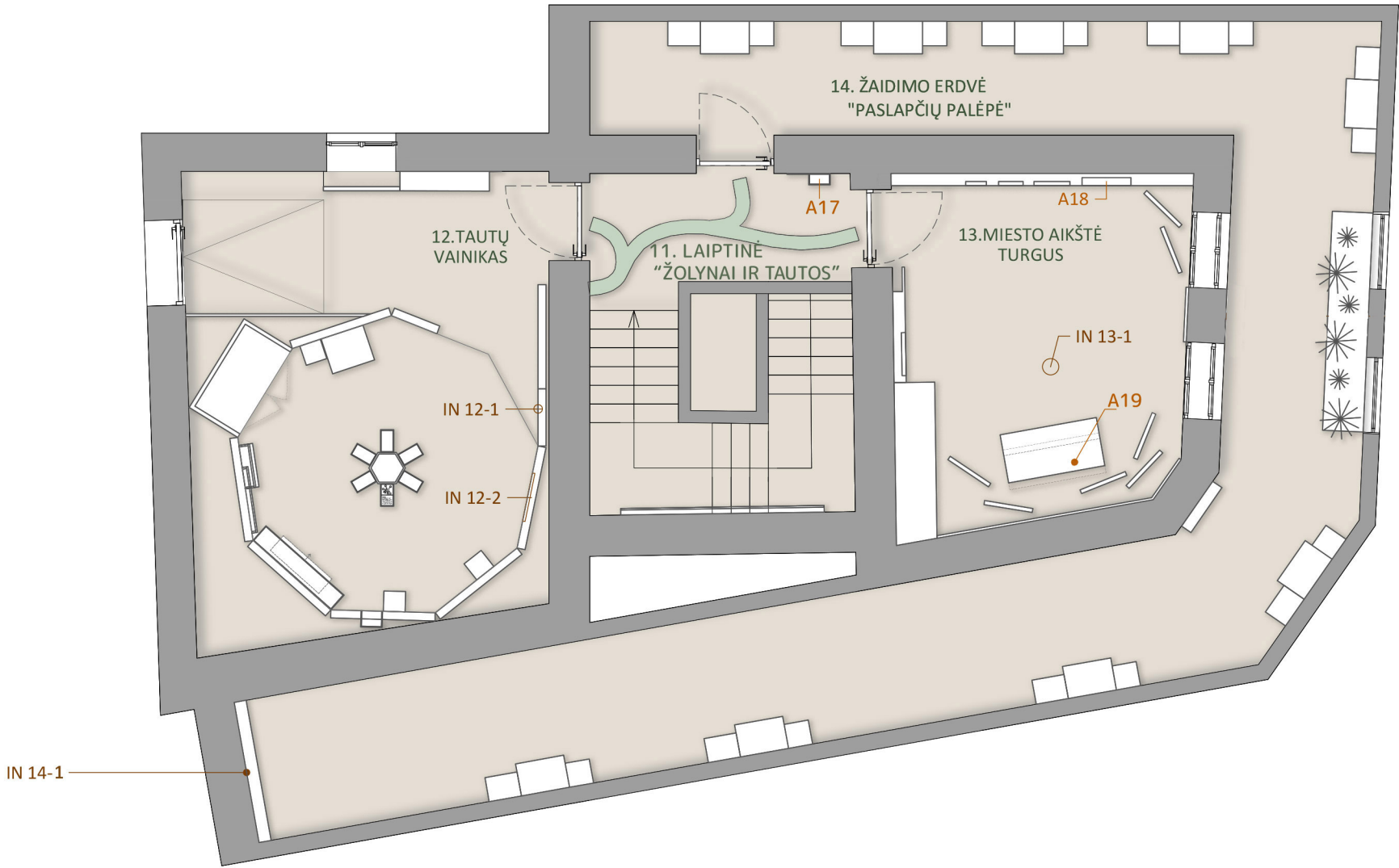
ATRAKTYVIŲ ELEMENTŲ, ŽAIDIMŲ SĄRAŠAS

ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS
	8 PATALPA AMATAI
A-6	Kortelės <i>Audiniuose naudojami žolynų raštai ir jų simbolika.</i> Informacija pateikiama kortelėse. Kortelės sudedamos į lentyną-kišenę.
A-7	Liečiami pavyzdžiai Pristatomi tradiciniai pluoštai: linas, dilgėlės, kanapės. Pateikiami gaminiai iš šių medžiagų. (kanapinė virvė, lino siūlas dilgėlės pluoštas). Juos galima paliesti.
A-8	Liečiami pavyzdžiai Pristatomas vilnos pluoštas. Pateikiami gaminiai iš šių medžiagų (nevelta vilna, vilnonis siūlas, vilnos audinys) Juos galima paliesti.
A-9	Kortelės „Margučių raštų bibliotekėlė“ Informacija apie margučių raštus, spalvas, jų reikšmę.
A-10	Liečiami pavyzdžiai Tikri šiaudai ar rugiai. Tvirtinami prie plokštelės.
A-11	Liečiami pavyzdžiai Tikros balanos. Tvirtinamos prie plokštelės
A-12	Raštų dėlionė – lankytojas iš mozaikos detalių gali pats sudėlioti savo ornamentą ar raštą. Raštai ir spalvos atliepia temą stende B8-7 (Margučiai). Raštai ir spalvos pateikiami ant kaladėlių. Iš kaladėlių ant plokštumos galima sudėlioti savo ornamentą. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda
A-13	Dažantys žolynai Dėlionė. Reikia priskirti dažytų siūlų kamuoliukus dažančių žolynų kortelėms. Kortelės – viena pusė žolyno vaizdas, kita- žolynų aprašymai. Galimai- indai su apdorotais (džiovintais), dažančiais augalais. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda
A-14	Pink kašiką Karkasas, per kurį lankytojas gali išbandyti pynimo techniką. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda
A-15	„Surišk sodelį“ – Ekrane pateikiama instrukcija, kaip surišti vieną sodo fragmentą. Šalia – reikalingos medžiagos. Šalia – žaidimo paaiškinimas – grafikos spauda
A-16	„Paliesk lino kelią“–Instaliacija- pateikiama medžiaga lietimui. Leidžiama pažinti lino apdirbimo etapus nuo augalo iki audinio. Lino pluoštas įvairiuose stadijose. (Linų sėklos, žydinčio lino herbariumas, Džiovinoti linai, Iššukuoti linai, suverpti siūlai, austas pilkas audinys, balintas lininis audinys) Šalia –paaiškinimas – grafikos spauda.
	9 PATALPA SUTARTINĖS
A-17	Kortelės “Sutartinių Bibliotekėlė” Kortelės su tekstais. Lankytojas supažindinamas su sutartinių tekstais, jų struktūra, simbolika ir reikšmėmis

MULTIMEDIJŲ SĄRAŠAS

ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS
IN8-1	Jutiklinis ekranas. Instrukcija „Surišk sodelį“
IN9-1	VR Virtualios realybės patirtis (VR) – įrašytos sutartinės žolynų tematika leidžia lankytojai pasinerti į garsų ir gamtos sintezę. Lankytojas atsiduria sutartinių giedotojų rate.
IN10-1	Ekranas/ projektorius

PASTABOS
 1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
 2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
 3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
 4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.



ATRAKTYVIŲ ELEMENTŲ, ŽAIDIMŲ SĄRAŠAS

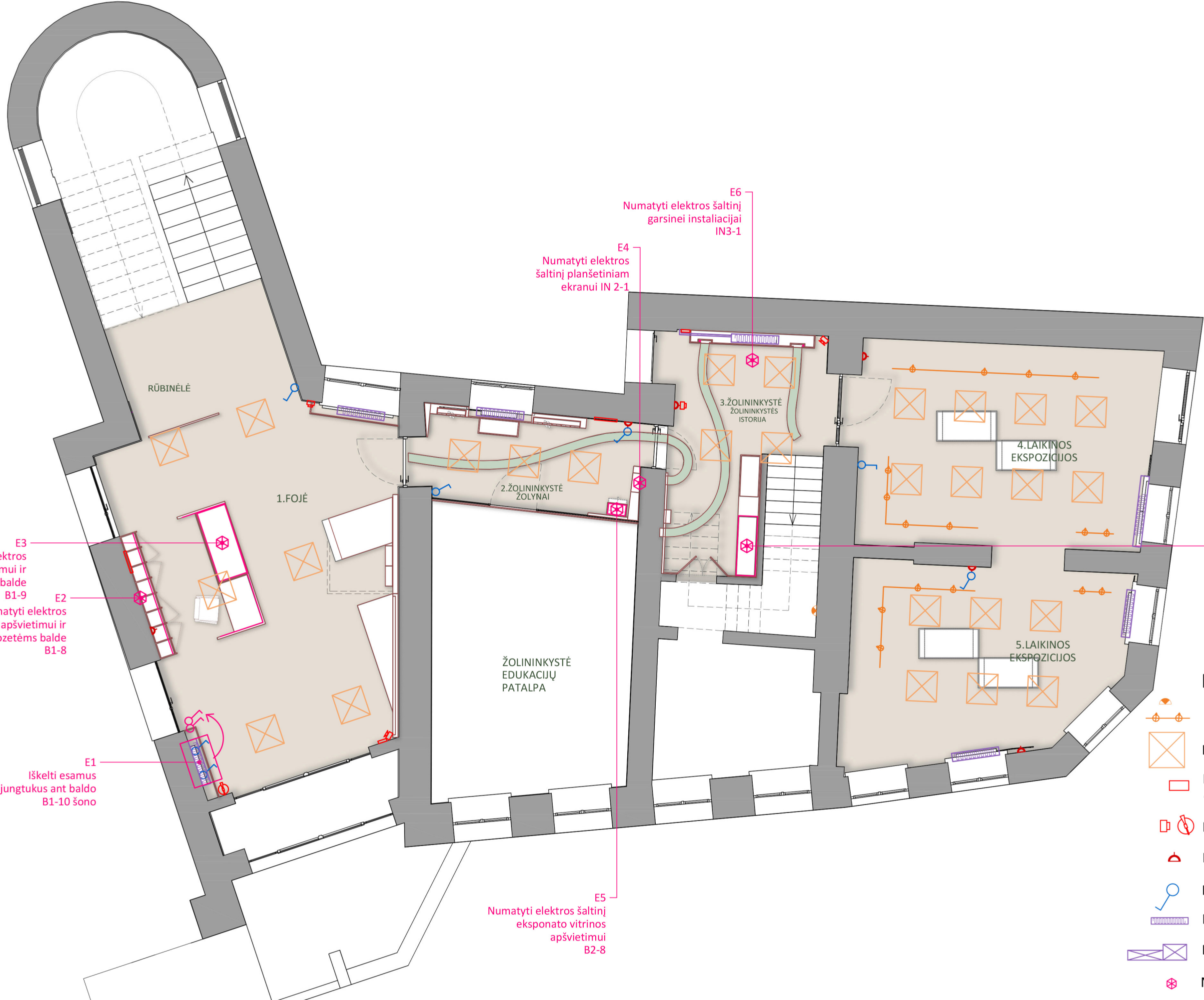
ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS
	3 AUKŠTAS
	11 PATALPA 3A LAIPTINĖ
A-21	Žaidimo „Paslapčių palėpė“ priemonės: Žibintuvėliai, Instrukcijos, Užduočių lapai Rašymo priemonės
	13 PATALPA MIESTO AIKŠTĖ TURGUS
A-18	Žaidimas „Švenčionių miesto istorija“ – Magnetinė dėlionė- laiko juosta susidedanti iš magnetinių detalių, ant kurių tekstas ar kt grafinė informacija.
A-19	Dėlionė „Kalbų skrynia“ <i>Kortelių dėlionė- frazės skirtingomis kalbomis</i>
	14 PATALPA ŽAIDIMO ERDVĖ „PASLAPČIŲ PALĖPĖ
A20	Žaidimas „Paslapčių palėpė“ Kortelės ar kiti elementai skirti tekstinei informacijai - atsakymams į žaidimo klausimus.

MULTIMEDIJŲ SĄRAŠAS

ŽYM.	GAMINYS PIRKINYS PRODUKTAS
IN12-1	Mono kolonėlė su valdikliais Garsinė instaliacija „Tautų kalbos“ Pateikiamos skirtingų tautų kalbos ausinėse.
IN12-2	Jutiklinis ekranas Interaktyvus vedrodis „Kostiumai“ lankytojas kviečiamas pasimatuoti skirtingų tautų kostiumus ir įvaizdžius.
IN13-1	Kolonėlė Garsinė instaliacija „Trugaus šnekos“ Įvairūs turgaus garsai atmosferai sukurti.
IN14-1	Jutiklinis ekranas Žaidimas „Nalšios krašto žinovas“

PASTABOS

- Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
- Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
- Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
- Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.



EKSPLIKACIJA

- Esami šviestuvai
- Esami aktualūs inžineriniai ir elektros prietaisai, įrenginiai
- Esama priešgaisrinė įranga
- Esamos elektros rozetės
- Esami elektros jungikliai
- Esami radiatoriai
- Esami vėdinimo prietaisai
- Numatomas elektros maitinimas
- Numatomi kryptiniai šviestuvai tvirtinami prie stendų. Su laikikliu - kojele.

PASTABOS
1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.

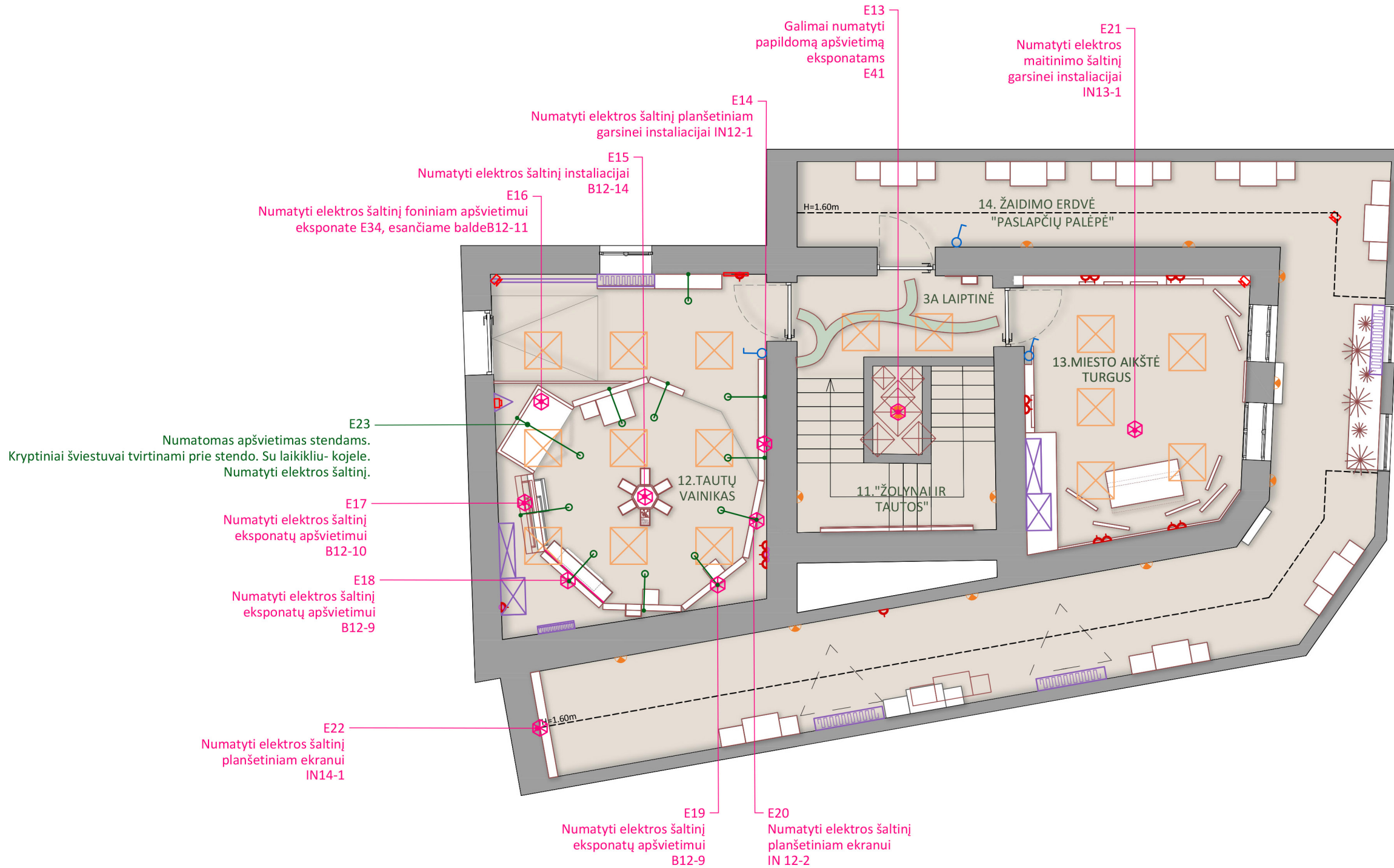


EKSPLIKACIJA

- Esami šviestuvai
- Esami aktualūs inžineriniai ir elektros prietaisai, įrenginiai
- Esama priešgaisrinė įranga
- Esamos elektros rozetės
- Esami elektros jungikliai
- Esami radiatoriai
- Esami vėdinimo prietaisai
- Numatomas elektros maitinimas
- Numatomi kryptiniai šviestuvai tvirtinami prie stendų. Su laikikliu - kojele.

PASTABOS

- Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
- Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
- Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
- Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktoje situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.



EKSPLIKACIJA

-  Esami šviestuvai
-  Esami aktualūs inžineriniai ir elektros prietaisai, įrenginiai
-  Esama priešgaisrinė įranga
-  Esamos elektros rozetės
-  Esami elektros jungikliai
-  Esami radiatoriai
-  Esami vėdinimo prietaisai
-  Numatomas elektros maitinimas
-  Numatomi kryptiniai šviestuvai tvirtinami prie stendų. Su laikikliu - kojele.

PASTABOS
1. Matmenis tikslinti vietoje ir darbo projekto, grafinio dizaino rengimo metu.
2. Medžiagiškumą ir specifikacijas tikslinti darbo projekto ir grafinio dizaino rengimo metu.
3. Baldinės dalis derinti su interaktyvių instaliacijų įranga ir esamais inžineriniais įrengimais, užtikrinant prieinamumą jų aptarnavimui.
4. Sprendinių įgyvendinimas turi būti derinamas su faktine situacija vietoje, atsižvelgiant į pastato ypatumus, saugomus elementus ir inžinerinių tinklų išdėstymą.